

# Marina del Marchese 4\*<sup>Botricello(Cz)</sup>

## LISTINO UFFICIALE 2021

Tariffe per persona per notte in Soft All Inclusive

Periodo*		Riduzioni					
Dal	Al	Prenota Prima Area Bruni**	Prenota Prima Area Marchese**	Camera Classic	3° letto Bambino 3- 12 anni n.c.	4° letto Bambino 3-12 anni n.c.	3°/4° letto Adulto
12/06	26/06	60	65	80	GRATIS	50%	50%
26/06	03/07	70	75	90	GRATIS	50%	50%
03/07	17/07	80	85	100	GRATIS	50%	50%
17/07	31/07	80	85	100	GRATIS***	50%	30%
31/07	07/08	90	95	110	GRATIS***	50%	30%
07/08	14/08	105	115	140	GRATIS***	50%	30%
14/08	21/08	125	135	150	GRATIS***	50%	30%
21/08	28/08	115	125	140	GRATIS***	50%	30%
28/08	04/09	90	95	110	GRATIS***	50%	30%
04/09	11/09	60	65	80	GRATIS	50%	50%
11/09	18/09	50	55	70	GRATIS	50%	50%

\*Inizio/Fine Soggiorno: Sabato/Sabato o domenica/domenica - minimo 7 notti - Soggiorni liberi su richiesta, salvo disponibilità.

Riduzioni: Infant 0-3 anni n.c.: Gratis

Mezza Pensione: -Euro 15,00 al giorno p.p.

B&B: -Euro 30,00 al giorno p.p.

Supplementi da pagare in loco:

\*\*\*3° letto "Supplemento soft all inclusive"  
Euro 15,00 al giorno

Dus: Dal 24/07 al 21/08 Euro 15,00 a notte (su richiesta e salvo disponibilità)

Family: Euro 200 a camera a settimana; fino a 6 posti, composte da 2 camere una matrimoniale e una singola con possibilità di aggiungere 4°/5°/6° letto

Culla: Euro 10,00 a notte, da segnalare alla prenotazione; si accettano sulle proprie Tessera Club: obbligatoria Euro 5,00 a notte p.p. a partire dai 3 anni

Animali: ammessi di piccola taglia con supplemento per la sanificazione di Euro 70,00 (escluso cibo).

Servizio Spiaggia: 1° Fila Euro 10,00 al giorno a camera fino ad esaurimento; 2° Fila Euro 5,00 al giorno a camera fino ad esaurimento

Offerte Speciali:

\*\*Prenota Prima: la struttura si riserva in qualsiasi momento di bloccare l'offerta **1 Adulto + 1 Bambino 3-12 anni n.c.:** 1 quota intera + 1 quota -50%; si richiede documento di riconoscimento **1 Adulto + 2 Bambini 3-12 anni n.c.:** 1 quota intera + 2 quote -50%; si richiede documento di riconoscimento